



UNICAM
UNIVERSITÀ DI CAMERINO ©



V. Assegnazione e Discussione Progetti

Elenco Progetti

- ▼ Sistema di gestione merce in un supermercato
- ▼ Sistema di prenotazione biglietti cinema multisala
- ▼ Sistema di gestione delle presenze grande azienda
- ▼ Sistema di Touristic Tutoring
- ▼ Sistema di gestione delle ordinazioni di un ristorante
- ▼ Sistema di supporto alla programmazione a componenti

Gruppo 1

- ▼ Campetella Marco
- ▼ Pezzanesi Claudio
- ▼ Francesconi Leonardo
- ▼ Montalboddi Riccardo

- ▼ **Multisala**



Gruppo 2

- ▼ Pennacchioni Eros
- ▼ Lambertucci Lorenzo
- ▼ Piccioni Domenico
- ▼ Paciaroni Mauro

- ▼ **Gestione delle Presenze**

Gruppo 3

- ▼ Pellino Salvatore
- ▼ Giachè Samuele
- ▼ Tupini Sergio Elia
- ▼ Remigi Riccardo

- ▼ **Multisala**

Gruppo 4

- ▼ Petrucci Moreno
- ▼ Corda Stefano
- ▼ Pierluca Alessandro
- ▼ Giretti Marco

- ▼ **Multisala**

Gruppo 5

- ▼ Papalini Michele
- ▼ Rozzi Silvano
- ▼ Galardo Giovanni
- ▼ Carsetti Fabio

- ▼ **Gestione Ordinazioni**

Gruppo 6

- ▼ Mercuri Luca
- ▼ Aureli Marco
- ▼ Corsi Andrea
- ▼ Falcioni Damiano

- ▼ **Gestione Ordinazioni**

Gruppo 7

- ▼ Andreani Alessandro
- ▼ Marozzi Roberto
- ▼ Mondelci Marco

- ▼ **Touristic Tutoring**

Gruppo 8

- ▼ Leoni Emanuele
- ▼ Luciani Alex
- ▼ Capaldi Mauro
- ▼ Ragni Alessio
- ▼ Salicini Francesco
- ▼ Pallucca Matteo

- ▼ **Gestione Supermercato**

Gruppo 9

- ▼ Cozzolino Fabio
- ▼ Gerini Massimo
- ▼ Conversini Fabio

- ▼ **Touristic Tutoring**

Gruppo 10

- ▼ Piccinini Emiliano
- ▼ Gallucci Daniele
- ▼ Scataglini Federico
- ▼ Fedele Matteo
- ▼ Virgili Diego

- ▼ **Gestione Supermercato**



Note

- ▼ Molti sistemi nella realtà sono sistemi distribuiti
- ▼ Implementate componenti residenti su dispositivi differenti come componenti separate
- ▼ Definite precise interfacce!!
- ▼ Chiaramente le interazioni avverranno sulla stessa macchina
 - Come ingegnerizzare meccanismi di interazione

- ▼ Potete scaricare il testo dal sito del corso
 - <http://www1.isti.cnr.it/~polini/SEcamerino0607.html>
- ▼ Interazione non via e-mail – controllate ed usate il blog
 - <http://softengcamerino.blogspot.com/>

Useful Tools and Platform

▼ Java – download the last version from:

– <https://sdlc1b.sun.com/ECom/EComActionServlet;jsessionid=0EB4976B492E580B3572C097EBD838BB>

▼ Install it setting all the necessary environment variables

▼ Download Eclipse (IDE for Java e C/C++ development) from:

– <http://www.eclipse.org/>

▼ Download a plugin for GUI development – possible option:

– <http://www.cloudgarden.com/jigloo/>

▼ Download a tool for UML development – possible option

(recommended):

– <http://www.omondo.com/>

Projects – How to?

- ▼ I suggest to use an Iterative Process (like UP)
- ▼ Start identifying interested actors
- ▼ Then for each of them describe possible relevant scenarios
- ▼ Define Use Cases with Successful and Extended flow
- ▼ Prioritize Scenario
- ▼ Identify possible non-functional properties
- ▼ ...continue...

